

Link do produktu: <https://www.sklep998.pl/manekin-ratowniczy-10kg-toddler-fire-house-training-minikin-p-3545.html>



Manekin ratowniczy 10kg Toddler Fire House Training Minikin

Cena brutto	4 313,61 zł
Cena netto	3 507,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Numer katalogowy	RLNFH10
Producent	Ruth Lee

Opis produktu

Manekin idealny do szkoleń pożarów wewnętrznych

BARDZO TRWAŁY MANEKIN IDEALNY DO NASTĘPUJĄCYCH SCENARIUSZY TRENINGOWYCH:

Ewakuacja ofiar z płonących budynków, gdzie temperatura wynosi 160°C przy podłodze (400°C przy suficie).

SPECJALNE MATERIAŁY

Główna część ciała skonstruowana jest z ognioodpornego Poliestru (zgodnie z Normą BS EN ISO 15025:2002) używanego do produkcji kamizełek policyjnych, wzmocnionego 38 mm pasami Nomex, aby zapobiec stopieniu się podczas ćwiczeń w wysokich temperaturach. Kombinezony ochronne wykonane są z materiału Nomex (zgodny z normą EN11612), wzmocnionego dodatkowo wiązaniami Nomex w celu nadania większej odporności na otarcia. Są one mocowane za pomocą 20 mm rzepów Kevlar, bo standardowe stopiłyby się w wysokiej temperaturze.

FUNKCJE I KORZYŚCI

- Anatomiczna zgodność dystrybucji wagi całego ciała, dająca realistyczne uczucie bezwładności ludzkiego ciała.
- Wystarczająco mocne, aby być przysypane gruzem, stalowymi elementami konstrukcji, itp.
- Budowa szyi pozwala na stosowanie kołnierzy ortopedycznych.
- Zszyte części ciała eliminują ryzyko urazów trenujących ratowników, jak dzieje się to w przypadkach stosowania manekinów plastikowych.
- Kombinezon i buty dostarczane są w komplecie z manekinem – doskonale chronią fantomy przed uszkodzeniami mechanicznymi wydłużając ich żywotność.

NIE STOSOWAĆ:

- Z bezpośrednim i długotrwałym narażeniem na otwarty ogień.
- W wodzie – do ćwiczeń w wodzie rekomendujemy stosownie manekinów serii Water Rescue.

INTENSYWNIE UŻYWANE PRZEZ:

Wszystkie jednostki straży pożarnej w Wielkiej Brytanii.

Lotniska

Ministerstwo Obrony Narodowej UK - wersje 30 i 50 kg

Zespoły ratownicze Północnej i Południowe Ameryki, Europy, Australii i Azji.